

## Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, vous serez capable de comprendre d'écrire et de maintenir des programmes en langage de contrôle

**Public visé :** Développeur, analyste, chef de projets

**Prérequis :** Avoir des notions architecture IBM i et de programmation

**Période :** Différentes sessions tout au long de l'année

**Nombre de participants par session :** 4 minimum à 12 maximum

**Durée :** 1 jour (7h)

**Horaires :** 9h-12h30 et 13h30-17h

**Lieux :**

- au centre de formation à Carquefou (44)
- sur site client
- en distanciel



Adaptation des modalités de la session (distanciel, articulation des séquences...) en liaison avec les structures compétentes. ([En savoir plus](#))

## Méthodes et Moyens

Les postes informatiques équipés permettent d'accéder à un environnement IBM i toujours à niveau.

Lors des formations en distanciel sous format classe virtuelle, le logiciel en ligne Goto Training sera utilisé pour une animation interactive et nous ouvrons une partie de notre infrastructure technique pour permettre à nos apprenants de l'utiliser à distance en toute sécurité.

Les supports de cours, travaux pratiques et tests seront remis sur place ou mis à disposition sur un espace numérique partagé.

Alternance tout au long de la formation entre apports théoriques et mises en pratique.

## Suivi de l'exécution de la formation & évaluation

Les participants seront soumis à un test d'auto-évaluation au format numérique en début et fin de formation qui sera corrigé par le formateur. Un questionnaire de satisfaction lui sera proposé à l'issue de la formation.

Une attestation de fin de formation ou un certificat de réalisation sera envoyé par mail au stagiaire.

Emargements ou justificatifs de connexions seront adressés par mail à l'entreprise en fin de formation.

## Programme détaillé

### Introduction

L'utilisation du langage de contrôle  
Langage de dialogue avec la machine et d'exploitation du système  
Utilisation de PDM/AMT

### Programmation

Structuration d'un programme CL  
Les principaux types de variables  
Alternatives, traitements conditionnés, sous-programmes et boucles  
Commandes d'extraction (RTV\*) et de vérification (CHK\*)  
Opérations sur les chaînes de caractères  
Opérateurs de comparaison  
Utilisation des fichiers (base de données et écran)  
Interception des erreurs  
Commandes d'interaction utilisateur  
Enchaînement des programmes  
Invites sélectives

### Travaux asynchrones

Travaux asynchrones : principe, intérêt  
Gestion des Data Area  
Mise en œuvre avec les Data Queue

### La messagerie

Types de messages et modes de réception des messages  
Gestion des files d'attente de messages  
Envoyer par programme CL

### Valeurs systèmes

Visualisation des principales valeurs  
Extraction et mise à jour