

## Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, vous serez capable de comprendre d'écrire et de maintenir des programmes en RPG Free manipulant des Tables DB2 for i.

**Public visé :** Développeur, analyste, chef de projets

**Prérequis :** Avoir un cursus et une expérience informatique  
Connaître un langage de développement, le langage DDS et SQL  
Savoir manipuler RDI  
Connaître l'architecture de l'IBM i et la BDD DB2  
**Période :** Différentes sessions tout au long de l'année

**Nombre de participants par session :** 4 minimum à 12 maximum

**Durée :** 6 jours (42h) du lundi au jeudi

**Horaires :** 9h-12h30 et 13h30-17h

**Lieux :** • au centre de formation à Carquefou (44)  
• sur site client  
• en distanciel



Adaptation des modalités de la session (distanciel, articulation des séquences...) en liaison avec les structures compétentes. ([En savoir plus](#))

## Méthodes et Moyens

Les postes informatiques équipés permettent d'accéder à un environnement IBM i toujours à niveau.  
Lors des formations en distanciel sous format classe virtuelle, le logiciel en ligne Goto Training sera utilisé pour une animation interactive et nous ouvrons une partie de notre infrastructure technique pour permettre à nos apprenants de l'utiliser à distance en toute sécurité.  
Les supports de cours, travaux pratiques et tests seront remis sur place ou mis à disposition sur un espace numérique partagé.  
Alternance tout au long de la formation entre apports théoriques et mises en pratique.

## Suivi de l'exécution de la formation & évaluation

Les participants seront soumis à un test d'auto-évaluation au format numérique en début et fin de formation qui sera corrigé par le formateur. Un questionnaire de satisfaction lui sera proposé à l'issue de la formation.  
Une attestation de fin de formation ou un certificat de réalisation sera envoyé par mail au stagiaire.  
Emargements ou justificatifs de connexions seront adressés par mail à l'entreprise en fin de formation.

## Programme détaillé

### JOUR 1 → →

#### Programmation RPG

RPG - Spécif H vs CTL-OPT

FICHIERS EXTERNES

- Déclaration de fichiers en externes
- Spécifs F
- Déclarations en « free form »

### JOUR 2 → →

#### La logique libre

- Les ordres d'entrée/sortie
- Lecture (CHAIN, READ, READE, ...)
- Autres (UPDATE, DELETE, ...)
- Programmation structurée
- IF/ELSE/ENDIF
- Dow/Dou

- etc. ...

Liste des fonctions intégrées

### JOUR 3 → →

#### PRTF/DSPF

Principe des PRTF

Report Designer

Les fichiers écrans (DSPF)

- Principes
- Définition SDD
- Utilitaire Screen DESIGNER
- Utilisation en RPG

### JOUR 4 → →

#### Les sous fichiers

Principes

Format d'enregistrement

Format de contrôle

Définition SDD

Mise en œuvre RPG

Les différentes méthodes de chargement

- Statique
- Page à page
- Dynamique

Lecture d'un sous fichier

**JOUR 5** → →

**Appels de programmes**

CALL / CALLB

Passage de paramètres / PLIST

Les appels en format libre

Les fonctions

Introduction à la notion de programmes de service

Compléments : Le mode DEBUG

**JOUR 6** → →

**Embedded SQL**

Inclure du SQL dans le RPG

Évolutions

- Transformer un pgm RPG existant en procédure cataloguée
- Transformer un pgm RPG existant en Web service